



Sint Maartenskliniek

Punctie prothese

U heeft klachten van uw prothese. Om uit te zoeken of u een infectie heeft, zullen wij een steriele punctie verrichten. Hoe wij dit aanpakken leest u hier.

Afspraak

Thuis ontvangt u van ons een brief, met daarin een datum en tijdstip voor een afspraak voor de punctie. Zorg ervoor dat u ruim op tijd aanwezig bent, want we werken met een strakke planning. Wanneer u te laat bent, zijn wij genoodzaakt een andere afspraak in te plannen.

Het onderzoek

De punctie bij een totale knieprothese verricht de behandelaar op de Acute Zorgpoli (te bereiken via route 041). De punctie aan de heupprothese en aan de schouderprothese wordt verricht op het operatiecomplex, hiervoor kunt u zich melden bij de dagopname-afdeling. In verband met de hygiëne, mag er behalve u niemand bij het onderzoek aanwezig zijn. Degene die u meebrengt moet dus op de afdeling wachten. Bij de punctie zuigt de behandelaar vocht uit uw gewricht met een naald en spuit. Dit vocht zetten wij op kweek. Na ongeveer tien dagen is de uitslag bekend. Het afnemen van het vocht zal ongeveer 15 tot 20 minuten in beslag nemen.

Vorbereiding

Ter voorbereiding op de punctie adviseren wij u een uur van tevoren twee paracetamol van 500 milligram in te nemen. Daarnaast raden wij u aan te zorgen voor begeleiding van en naar huis, in verband met mogelijke pijnklachten direct na de behandeling. Zelf autorijden kan als onprettig worden ervaren.

Antistolling

Het is voor ons belangrijk om te weten of u anti-stollingsmedicatie gebruikt. We vragen u dit aan te geven voor de punctie wordt verricht. Indien u antistolling gebruikt is er namelijk een verhoogde kans op een bloeding na de punctie. Als u Marcoumar®, Sintrom® of Acenocoumarol® gebruikt, neem

dan het boekje van de Trombosedienst mee naar huis.

Uitslag

Twee weken na de punctie neemt uw behandelend arts telefonisch contact met u op. Afhankelijk van de uitslag bespreken we dan ook de eventuele vervolgstappen met u. U krijgt hiervan ook een schriftelijke bevestiging.